



自然科学系 教授
渡辺 哲也 WATANABE Tetsuya



専門分野 福祉情報工学、感覚知覚、触知覚、視覚障害教育、特別支援教育

医療・健康・福祉

視覚障害教育のための立体模型の制作

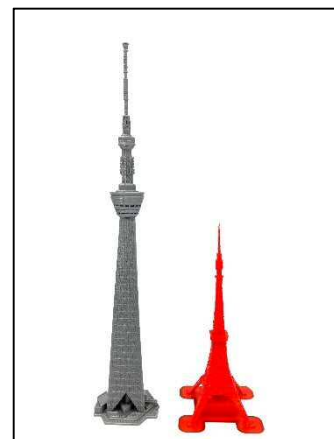
キーワード 視覚障害教育、触察、立体模型、3Dプリンタ

研究の目的、概要、期待される効果

視覚障害教育において立体物を触ることでものの概念形成を図ることは大変重要である。この視覚障害教育に必要な多種多様な立体模型を作成できるのが3Dプリンタである。しかし3Dプリンタの操作は決して簡単ではなく、とりわけ3Dデータの作成には3次元CADソフト（立体製図ソフト）の技術が必要であり、これを盲学校・視覚特別支援学校の教員が習得するのはハードルが高い。そこで大学、高専、工業高校など、3Dプリンタを使う技術を持ち、かつその技術を社会に役立たせたいという思いを持つ人々・組織の力を結集し、これをネットワーク化することで視覚障害教育に役立つ3Dデータの作成と立体模型の印刷を加速させる。



3Dプリンタで制作した新潟市8区パズル



東京タワーと東京スカイツリーの大きさ比較

関連する知的財産論文等

アピールポイント

社会的要望の明確な研究開発で、やりがいを感じることができます。

つながりたい分野（産業界、自治体等）

- 3Dモデリング技術、3D印刷技術を持つ個人、団体
- 障害児教育関係者